Вариативная самостоятельная работа №6

* Название: Программа алгоритма градиентного бустинга по наименованию субъектов Российской Федерации
* Язык программирования: Python 3.7
* Автор(ы): Смирнов Роман Геннадьевич (RU)
* Правообладатель(и): Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова» (МГУ) (RU)
* Назначение: Программа на основе алгоритма градиентного бустинга позволяет распознавать различные написания названий субъектов Российской Федерации и может использоваться для анализа больших данных, в которых встречаются упоминания названий регионов Российской Федерации.
* Название: Addreality Player - программный модуль для воспроизведения рекламных кампаний (контента) и управления устройствами вещания
* Язык программирования: C#, C++, JavaScript
* Автор(ы): Галеев Сергей Равильевич (RU), Рекиш Алексей Михайлович (RU), Орлов Дмитрий Дмитриевич (RU), Василиха Богдан (RU)
* Правообладатель(и): Общество с ограниченной ответственностью "ЭДДРЕАЛИТИ" (RU)
* Назначение: Программа предназначена для доставки на основе компьютерного зрения и машинного интеллекта целевой аудитории персонализированных аудио- и видеосообщений через экраны, видеостены, киоски и аудиорекламу
* Название: «Программа для автоматизации инженерных расчётов, интеллектуального анализа данных и оптимизации pSeven 6.29»
* Язык программирования: С++, Python, JavaScript
* Автор(ы): -
* Правообладатель(и): Общество с ограниченной ответственностью «ДАТАДВАНС» (RU)
* Назначение: Программа предназначена для автоматизации инженерных расчётов, многодисциплинарной оптимизации и анализа данных